



Le catalogue de la Renaissance

Vente à l'étalage

Équipements divers et d'été

Prix à la tête du client

~~~ arrivage direct en provenance de tout l'Empire ~~~



Stocks illimités, profitez en !

Nota : Les prix varient en fonction du rang social

Affranchi(1)

Plébéien(2)

Patricien(3)

Sénateur(4)

Préfet(5)

Gouverneur(6)

Proconsul(7)

Großes Juhu



v1.5 (Mise à jour du 18/03/2005)

La Forge de Djalta

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Dague	2	Arme (dague)	main			+1	+1			8	7	7	7	7	7	7
Main gauche	2	Arme (dague)	main			+1		+1		8	7	7	7	7	7	7
Coutelas	2	Arme (dague)	main				+1		+1	11	9	9	9	9	9	9
Égorgueur	2	Arme (dague)	main			+1	+1		+1	13	11	11	11	11	11	11
Kryss	4	Arme (dague)	main			+1	+1	+1	+2	35	31	26	22	22	22	22
Tanto Hachiwara	6	Arme (dague)	deuxmains			+4	+4	+1	+2	108	97	86	76	65	54	54
Épée simple	2	Arme (épée)	main				+1		+1	11	9	9	9	9	9	9
Casse lames	2	Arme (épée)	main			-1		+2		13	11	11	11	11	11	11
Épée longue	3	Arme (épée)	main			-1	+1		+2	20	17	14	14	14	14	14
Glaive	3	Arme (épée)	main				+1	+1	+1	20	17	14	14	14	14	14
Flamberge	3	Arme (épée)	deuxmains			-2	+2		+2	21	18	15	15	15	15	15
Épée à deux mains	4	Arme (épée)	deuxmains			-3	+3		+2	35	31	26	22	22	22	22
Espadon	7	Arme (épée)	deuxmains			-3	+5		+4	141	128	115	102	90	77	64
Hache simple	2	Arme (hache)	main				+1		+1	11	9	9	9	9	9	9
Hache a une main	3	Arme (hache)	main			-1	+1	+1	+1	18	16	13	13	13	13	13
Hache à deux mains	3	Arme (hache)	deuxmains			-2	+2		+2	21	18	15	15	15	15	15
Hache nordique	3	Arme (hache)	main				+2		+1	22	19	16	16	16	16	16
Hache de guerre	5	Arme (hache)	deuxmains			-3	+3		+3	54	48	42	36	30	30	30
Hache de bataille	7	Arme (hache)	deuxmains		+1	-2	+4		+4	125	114	103	91	80	68	57
Épieu	2	Arme (lance)	main				+1		+1	11	9	9	9	9	9	9
Baton de guerre	2	Arme (lance)	main				+1	+1		12	10	10	10	10	10	10
Ankus	3	Arme (lance)	main			+1	+1	+1		17	14	12	12	12	12	12
Lance de charge	4	Arme (lance)	main			-2	+2		+2	30	27	23	19	19	19	19
Trident	5	Arme (lance)	deuxmains			-2	+3	+1	+3	63	56	49	42	35	35	35
Hallebarde	7	Arme (lance)	deuxmains			-4	+4	+1	+5	139	126	113	101	88	76	63
Bagh Nakh	2	Arme (mains nues)	main			+1	+1			8	7	7	7	7	7	7
Gants cloutés	2	Arme (mains nues)	main			+2			+1	11	9	9	9	9	9	9
Cestus	2	Arme (mains nues)	main			+1		+1	+1	13	11	11	11	11	11	11
Lacet d'étranglement	4	Arme (mains nues)	deuxmains			-2	-1		+4	30	27	23	19	19	19	19
Nunchakus	4	Arme (mains nues)	deuxmains			+2	+2	+1	+2	42	36	31	26	26	26	26
Filet	7	Arme (mains nues)	deuxmains			+5	+2	+4	+1	134	122	110	98	85	73	61
Massue	2	Arme (masse)	main				+1		+1	11	9	9	9	9	9	9
Marteau lourd	3	Arme (masse)	deuxmains			-2	+2		+2	21	18	15	15	15	15	15
Masse d'armes	3	Arme (masse)	main			-1	+2		+1	21	18	15	15	15	15	15
Massue cloutée	3	Arme (masse)	main				+1		+2	21	18	15	15	15	15	15
Morningstar	4	Arme (masse)	main			-1	+2		+2	34	29	25	21	21	21	21
Marteau de guerre	5	Arme (masse)	deuxmains			-3	+3		+3	54	48	42	36	30	30	30
Masse de guerre	6	Arme (masse)	deuxmains			-2	+4		+4	102	92	82	71	61	51	51

L'Antre des Enclumes

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Plastron en cuir	1	Protection	buste					+1		5	5	5	5	5	5	5
Plastron en cuir et métal	2	Protection	buste			-1		+2		13	11	11	11	11	11	11
Armure fourrée	3	Protection	buste					+2		17	14	12	12	12	12	12
Plastron en bronze	4	Protection	buste			-2		+3		32	28	24	20	20	20	20
Armure hérisson	4	Protection	buste			-2		+3	+1	38	34	29	24	24	24	24
Cuirasse de Dendra	5	Protection	buste			-3		+4		58	51	45	38	32	32	32
Armure en cuir	1	Protection	combinaison					+1		4	4	4	4	4	4	4
Armure en cuir et métal	2	Protection	combinaison			-1		+2		11	9	9	9	9	9	9

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Armure en bronze	3	Protection	combinaison			-2		+3		22	19	16	16	16	16	16
Ensemble hérisson	5	Protection	combinaison			-3		+4	+2	61	54	48	41	34	34	34
Jambières en cuir	1	Protection	jambes					+1		5	5	5	5	5	5	5
Jambières cloutées	2	Protection	jambes			+1		+1	+1	13	11	11	11	11	11	11
Jambières en cuir et métal	3	Protection	jambes					+2		17	14	12	12	12	12	12
Jambières en bronze	4	Protection	jambes			-1		+3		35	31	26	22	22	22	22
Bouclier circulaire de cuir	1	Protection	main					+1		5	5	5	5	5	5	5
Rondache	2	Protection	main				+1	+1		12	10	10	10	10	10	10
Hoplôn	2	Protection	main			-1		+2		13	11	11	11	11	11	11
Scutum	3	Protection	main					+2		17	14	12	12	12	12	12
Bouclier de bronze à pointe	3	Protection	main			-1		+2	+1	21	18	15	15	15	15	15
Bouclier-Tour de bois	4	Protection	main			-2		+3		32	28	24	20	20	20	20
Bouclier-Tour de bronze	5	Protection	main			-3		+4		58	51	45	38	32	32	32
Casque léger	1	Protection	tete					+1		5	5	5	5	5	5	5
Héaume	3	Protection	tete					+2		17	14	12	12	12	12	12
Casque à pointes	4	Protection	tete			+1	+1	+2		30	27	23	19	19	19	19
Casque intégral	4	Protection	tete			-1		+3		35	31	26	22	22	22	22

Aux Fines Herbes

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Tatouage guerrier	1	Apparat	buste		+1					6	6	6	6	6	6	6
Tatouage intégral	3	Apparat	combinaison		+2					18	16	13	13	13	13	13
Feuilles de belladonne	1	Herbes	divers			+1				2	2	2	2	2	2	2
Pâte revigorante	1	Potion	divers	+1						4	4	4	4	4	4	4
Solution énergétique	1	Potion	divers						+1	4	4	4	4	4	4	4
Graines de feu	1	Herbes	divers		-1	+3				6	6	6	6	6	6	6
Préparation noire	2	Potion	divers			-1			+2	11	9	9	9	9	9	9
Extrait d'arsenic	2	Potion	divers	+1	+1					13	11	11	11	11	11	11
Concentré d'ananas	2	Potion	divers		+1	+2				13	11	11	11	11	11	11
Mélange des 3 herbes	2	Herbes	divers	+2						13	11	11	11	11	11	11
Décoction sulfureuse	3	Potion	divers	-1		+1	+2			17	14	12	12	12	12	12
Préparation bleue	3	Potion	divers					+2		17	14	12	12	12	12	12
Préparation rouge	3	Potion	divers				+2			17	14	12	12	12	12	12
Onguent de fer	3	Potion	divers				+1	+1	+1	20	17	14	14	14	14	14
Liqueur de chêne	3	Potion	divers		+2					22	19	16	16	16	16	16
Baume d'encens	4	Potion	divers		+2			+1		34	29	25	21	21	21	21
Nectar d'opium	4	Potion	divers	+2	+2	+1			-2	37	32	28	23	23	23	23
Fiole de poison	4	Potion	divers		-1				+4	42	36	31	26	26	26	26

Le Grand Bazar

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Visière rigide pare-soleil	1	Apparat	divers			+1				2	2	2	2	2	2	2
Bracelets de force	1	Apparat	divers			-1			+1	3	3	3	3	3	3	3
Sandales à pointes	1	Apparat	divers			+2				5	5	5	5	5	5	5
Pointes en métal	1	Protection	divers					+1		5	5	5	5	5	5	5
Solution lustrante	1	Apparat	divers		+1					6	6	6	6	6	6	6
Makibisi	3	Protection	divers			+1		+2	+1	25	22	18	18	18	18	18
Torche	2	Protection	main			+1		+1	+1	13	11	11	11	11	11	11

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
-----	------	-----------	--------------	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---

Le Destrier

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Blaireau	1	Animal	animal				+1			5	5	5	5	5	5	5
Faucon	3	Animal	animal					+2		17	14	12	12	12	12	12
Vipère	3	Animal	animal				+1		+2	21	18	15	15	15	15	15
Panthère	5	Animal	animal			+3	+2		+2	58	51	45	38	32	32	32
Cheval	5	Animal	animal		+1	+2	+2	+1	+2	70	62	55	47	39	39	39
Loup	5	Animal	animal			+2	+2	+2	+2	72	64	56	48	40	40	40
Sanglier	6	Animal	animal			+2	+3		+3	94	85	75	66	56	47	47
Tigre	6	Animal	animal			+2	+3	+1	+3	104	94	83	73	62	52	52
Cheval de bataille	7	Animal	animal		+2	+2	+3	+2	+2	147	134	121	107	94	80	67
Lion	7	Animal	animal			+2	+4	+1	+4	169	154	139	123	108	92	77
Ours	7	Animal	animal			+1	+3	+3	+4	174	158	142	126	111	95	79

Au Souffle d'Eole

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Arc court	2	Arme (arc)	projectile				+1		+1	11	9	9	9	9	9	9
Fronde	2	Arme (arc)	projectile			+2	+1			12	10	10	10	10	10	10
Shuriken	3	Arme (arc)	projectile			+2	+1		+1	20	17	14	14	14	14	14
Petits pilums	3	Arme (arc)	projectile			-1	+2		+1	21	18	15	15	15	15	15
Hachettes de jet	3	Arme (arc)	projectile				+2		+1	22	19	16	16	16	16	16
Dague de jet	3	Arme (arc)	projectile			+3	+1		+1	25	22	18	18	18	18	18
Arc long	4	Arme (arc)	projectile			-1	+2		+2	34	29	25	21	21	21	21
Arbalette	4	Arme (arc)	projectile			-2	+2		+3	45	39	34	28	28	28	28
Arc de compétition	6	Arme (arc)	projectile			-2	+4		+3	106	95	85	74	64	53	53

Cuir & Peaux

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Ceinture de cuir	1	Apparat	divers			+1				2	2	2	2	2	2	2
Gants de cuir	1	Apparat	divers				+1			5	5	5	5	5	5	5
Bottes de cuir	2	Apparat	divers		+1	+1				10	8	8	8	8	8	8
Cape d'apparat	2	Apparat	manteau		+1	+1				10	8	8	8	8	8	8
Cape en cuir de sanglier	2	Apparat	manteau		+1			+1		13	11	11	11	11	11	11
Manteau de cuir lesté	3	Protection	manteau					+2		17	14	12	12	12	12	12
Robe de bure	4	Protection	manteau			-1		+3		35	31	26	22	22	22	22
Cuir de rhinocéros	5	Protection	manteau	-1				+4		63	56	49	42	35	35	35

Articles triés par prix !

Prix fonction du rang social

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Feuilles de belladonne	1	Herbes	divers			+1				2	2	2	2	2	2	2
Visière rigide pare-soleil	1	Apparat	divers			+1				2	2	2	2	2	2	2
Ceinture de cuir	1	Apparat	divers			+1				2	2	2	2	2	2	2
Bracelets de force	1	Apparat	divers			-1			1	3	3	3	3	3	3	3
Armure en cuir	1	Protection	combinaison					+1		4	4	4	4	4	4	4
Pâte revigorante	1	Potion	divers	+1						4	4	4	4	4	4	4
Solution énergétique	1	Potion	divers						1	4	4	4	4	4	4	4
Plastron en cuir	1	Protection	buste					+1		5	5	5	5	5	5	5
Jambières en cuir	1	Protection	jambes					+1		5	5	5	5	5	5	5
Bouclier circulaire de cuir	1	Protection	main					+1		5	5	5	5	5	5	5
Casque léger	1	Protection	tete					+1		5	5	5	5	5	5	5
Sandales à pointes	1	Apparat	divers			+2				5	5	5	5	5	5	5
Pointes en métal	1	Protection	divers					+1		5	5	5	5	5	5	5
Blâireau	1	Animal	animal				+1			5	5	5	5	5	5	5
Gants de cuir	1	Apparat	divers				+1			5	5	5	5	5	5	5
Tatouage guerrier	1	Apparat	buste		+1					6	6	6	6	6	6	6
Graines de feu	1	Herbes	divers		-1	+3				6	6	6	6	6	6	6
Solution lustrante	1	Apparat	divers		+1					6	6	6	6	6	6	6
Dague	2	Arme (dague)	main			+1	+1			8	7	7	7	7	7	7
Main gauche	2	Arme (dague)	main			+1		+1		8	7	7	7	7	7	7
Bagh Nakh	2	Arme (mains nues)	main			+1	+1			8	7	7	7	7	7	7
Bottes de cuir	2	Apparat	divers		+1	+1				10	8	8	8	8	8	8
Cape d'apparat	2	Apparat	manteau		+1	+1				10	8	8	8	8	8	8
Coutelas	2	Arme (dague)	main				+1		1	11	9	9	9	9	9	9
Epée simple	2	Arme (épée)	main				+1		1	11	9	9	9	9	9	9
Hache simple	2	Arme (hache)	main				+1		1	11	9	9	9	9	9	9
Epieu	2	Arme (lance)	main				+1		1	11	9	9	9	9	9	9
Gants cloutés	2	Arme (mains nues)	main			+2			1	11	9	9	9	9	9	9
Massue	2	Arme (masse)	main				+1		1	11	9	9	9	9	9	9
Armure en cuir et métal	2	Protection	combinaison			-1		+2		11	9	9	9	9	9	9
Préparation noire	2	Potion	divers			-1			2	11	9	9	9	9	9	9
Arc court	2	Arme (arc)	projectile				+1		1	11	9	9	9	9	9	9
Baton de guerre	2	Arme (lance)	main				+1	+1		12	10	10	10	10	10	10
Rondache	2	Protection	main				+1	+1		12	10	10	10	10	10	10
Fronde	2	Arme (arc)	projectile			+2	+1			12	10	10	10	10	10	10
Égorgueur	2	Arme (dague)	main			+1	+1		1	13	11	11	11	11	11	11
Casse lames	2	Arme (épée)	main			-1		+2		13	11	11	11	11	11	11
Cestus	2	Arme (mains nues)	main			+1		+1	1	13	11	11	11	11	11	11
Plastron en cuir et métal	2	Protection	buste			-1		+2		13	11	11	11	11	11	11
Jambières cloutées	2	Protection	jambes			+1		+1	1	13	11	11	11	11	11	11
Hoplôn	2	Protection	main			-1		+2		13	11	11	11	11	11	11
Extrait d'arsenic	2	Potion	divers	+1	+1					13	11	11	11	11	11	11
Concentré d'ananas	2	Potion	divers		+1	+2				13	11	11	11	11	11	11
Mélange des 3 herbes	2	Herbes	divers	+2						13	11	11	11	11	11	11
Torche	2	Protection	main			+1		+1	1	13	11	11	11	11	11	11
Cape en cuir de sanglier	2	Apparat	manteau		+1			+1		13	11	11	11	11	11	11
Ankus	3	Arme (lance)	main			+1	+1	+1		17	14	12	12	12	12	12
Armure fourrée	3	Protection	buste					+2		17	14	12	12	12	12	12
Jambières en cuir et métal	3	Protection	jambes					+2		17	14	12	12	12	12	12
Scutum	3	Protection	main					+2		17	14	12	12	12	12	12

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	JN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Héaume	3	Protection	tete					+2		17	14	12	12	12	12	12
Décoction sulfureuse	3	Potion	divers	-1		+1	+2			17	14	12	12	12	12	12
Préparation bleue	3	Potion	divers					+2		17	14	12	12	12	12	12
Préparation rouge	3	Potion	divers				+2			17	14	12	12	12	12	12
Faucon	3	Animal	animal					+2		17	14	12	12	12	12	12
Manteau de cuir lesté	3	Protection	manteau					+2		17	14	12	12	12	12	12
Hache a une main	3	Arme (hache)	main			-1	+1	+1	1	18	16	13	13	13	13	13
Tatouage intégral	3	Apparat	combinaison		+2					18	16	13	13	13	13	13
Epée longue	3	Arme (épée)	main			-1	+1		2	20	17	14	14	14	14	14
Glaive	3	Arme (épée)	main				+1	+1	1	20	17	14	14	14	14	14
Onguent de fer	3	Potion	divers				+1	+1	1	20	17	14	14	14	14	14
Shuriken	3	Arme (arc)	projectile			+2	+1		1	20	17	14	14	14	14	14
Flamberge	3	Arme (épée)	deuxmains			-2	+2		2	21	18	15	15	15	15	15
Hache à deux mains	3	Arme (hache)	deuxmains			-2	+2		2	21	18	15	15	15	15	15
Marteau lourd	3	Arme (masse)	deuxmains			-2	+2		2	21	18	15	15	15	15	15
Masse d'armes	3	Arme (masse)	main			-1	+2		1	21	18	15	15	15	15	15
Massue cloutée	3	Arme (masse)	main				+1		2	21	18	15	15	15	15	15
Bouclier de bronze à pointe	3	Protection	main			-1		+2	1	21	18	15	15	15	15	15
Vipère	3	Animal	animal				+1		2	21	18	15	15	15	15	15
Petits pilums	3	Arme (arc)	projectile			-1	+2		1	21	18	15	15	15	15	15
Hache nordique	3	Arme (hache)	main				+2		1	22	19	16	16	16	16	16
Armure en bronze	3	Protection	combinaison			-2		+3		22	19	16	16	16	16	16
Liqueur de chêne	3	Potion	divers		+2					22	19	16	16	16	16	16
Hachettes de jet	3	Arme (arc)	projectile				+2		1	22	19	16	16	16	16	16
Makibisi	3	Protection	divers			+1		+2	1	25	22	18	18	18	18	18
Dague de jet	3	Arme (arc)	projectile			+3	+1		1	25	22	18	18	18	18	18
Lacet d'étranglement	4	Arme (mains nues)	deuxmains			-2	-1		4	30	27	23	19	19	19	19
Lance de charge	4	Arme (lance)	main			-2	+2		2	30	27	23	19	19	19	19
Casque à pointes	4	Protection	tete			+1	+1	+2		30	27	23	19	19	19	19
Plastron en bronze	4	Protection	buste			-2		+3		32	28	24	20	20	20	20
Bouclier-Tour de bois	4	Protection	main			-2		+3		32	28	24	20	20	20	20
Morningstar	4	Arme (masse)	main			-1	+2		2	34	29	25	21	21	21	21
Baume d'encens	4	Potion	divers		+2			+1		34	29	25	21	21	21	21
Arc long	4	Arme (arc)	projectile			-1	+2		2	34	29	25	21	21	21	21
Epée à deux mains	4	Arme (épée)	deuxmains			-3	+3		2	35	31	26	22	22	22	22
Kryss	4	Arme (dague)	main			+1	+1	+1	2	35	31	26	22	22	22	22
Jambières en bronze	4	Protection	jambes			-1		+3		35	31	26	22	22	22	22
Casque intégral	4	Protection	tete			-1		+3		35	31	26	22	22	22	22
Robe de bure	4	Protection	manteau			-1		+3		35	31	26	22	22	22	22
Nectar d'opium	4	Potion	divers	+2	+2	+1			-2	37	32	28	23	23	23	23
Armure hérisson	4	Protection	buste			-2		+3	1	38	34	29	24	24	24	24
Nunchakus	4	Arme (mains nues)	deuxmains			+2	+2	+1	2	42	36	31	26	26	26	26
Fiole de poison	4	Potion	divers		-1				4	42	36	31	26	26	26	26
Arbalette	4	Arme (arc)	projectile			-2	+2		3	45	39	34	28	28	28	28
Hache de guerre	5	Arme (hache)	deuxmains			-3	+3		3	54	48	42	36	30	30	30
Marteau de guerre	5	Arme (masse)	deuxmains			-3	+3		3	54	48	42	36	30	30	30
Cuirasse de Dendra	5	Protection	buste			-3		+4		58	51	45	38	32	32	32
Bouclier-Tour de bronze	5	Protection	main			-3		+4		58	51	45	38	32	32	32
Panthère	5	Animal	animal			+3	+2		2	58	51	45	38	32	32	32
Ensemble hérisson	5	Protection	combinaison			-3		+4	2	61	54	48	41	34	34	34
Trident	5	Arme (lance)	deuxmains			-2	+3	+1	3	63	56	49	42	35	35	35

Nom	Niv.	Catégorie	Encombrement	PV	EN	IN	FA	FD	BD	1	2	3	4	5	6	7
Cuir de rhinocéros	5	Protection	manteau	-1				+4		63	56	49	42	35	35	35
Cheval	5	Animal	animal		+1	+2	+2	+1	2	70	62	55	47	39	39	39
Loup	5	Animal	animal			+2	+2	+2	2	72	64	56	48	40	40	40
Sanglier	6	Animal	animal			+2	+3		3	94	85	75	66	56	47	47
Masse de guerre	6	Arme (masse)	deuxmains			-2	+4		4	102	92	82	71	61	51	51
Tigre	6	Animal	animal			+2	+3	+1	3	104	94	83	73	62	52	52
Arc de compétition	6	Arme (arc)	projectile			-2	+4		3	106	95	85	74	64	53	53
Tanto Hachiwara	6	Arme (dague)	deuxmains			+4	+4	+1	2	108	97	86	76	65	54	54
Hache de bataille	7	Arme (hache)	deuxmains		+1	-2	+4		4	125	114	103	91	80	68	57
Filet	7	Arme (mains nues)	deuxmains			+5	+2	+4	1	134	122	110	98	85	73	61
Hallebarde	7	Arme (lance)	deuxmains			-4	+4	+1	5	139	126	113	101	88	76	63
Espadon	7	Arme (épée)	deuxmains			-3	+5		4	141	128	115	102	90	77	64
Cheval de bataille	7	Animal	animal		+2	+2	+3	+2	2	147	134	121	107	94	80	67
Lion	7	Animal	animal			+2	+4	+1	4	169	154	139	123	108	92	77
Ours	7	Animal	animal			+1	+3	+3	4	174	158	142	126	111	95	79